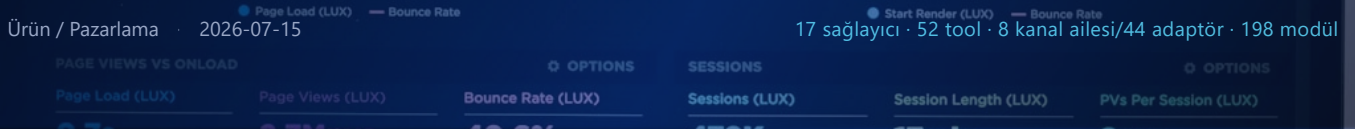


Veri Görselleştirme Motoru

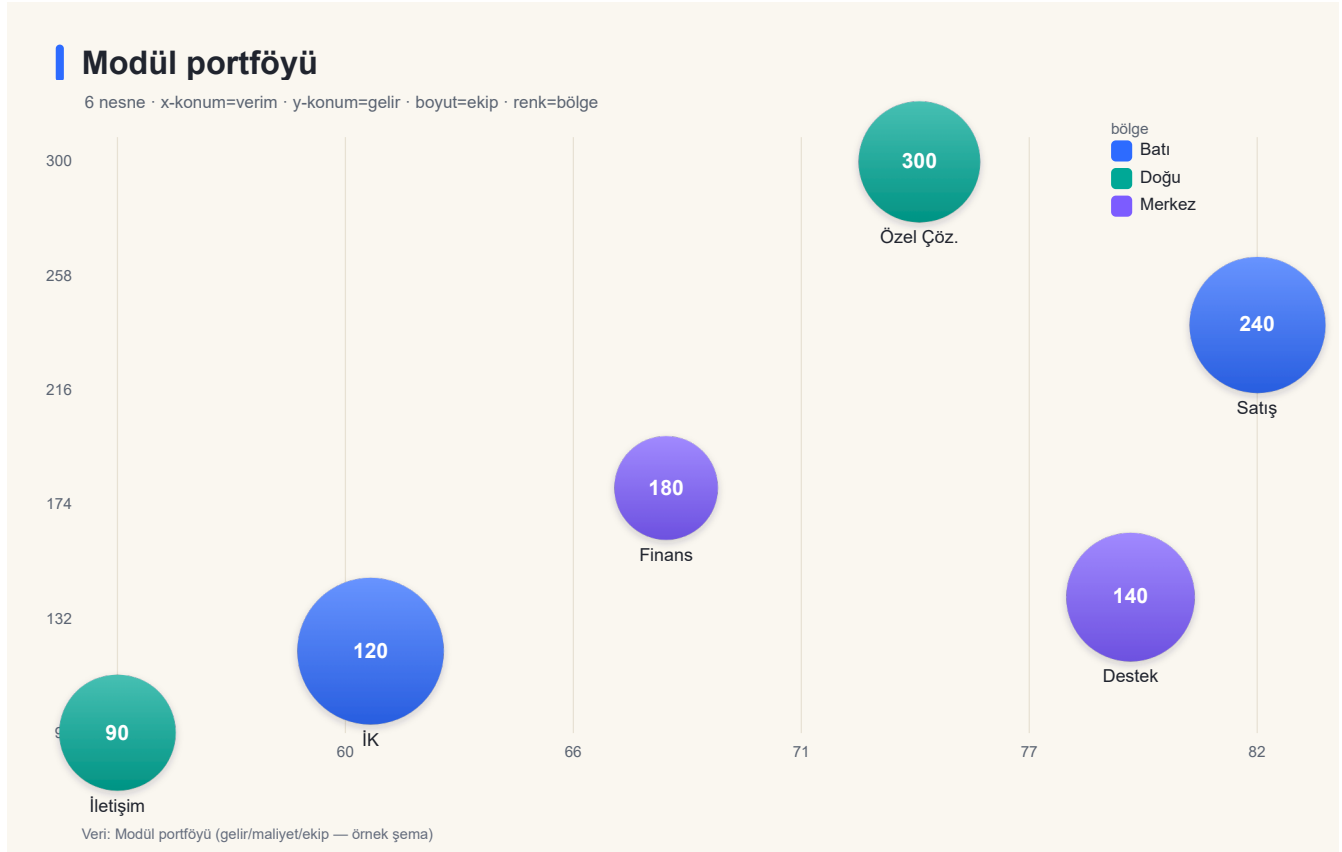
Nesne + metrik → görsel kanal · 31 tür × 74 kalem



Her infografik verinin gösterimidir: bir **nesne** = bir kayıt, nesnenin **metrikleri** görsel **kanallara** (en, boy, konum, renk, boyut) bağlanır. Aynı motor 31 tür ve 74 kalemi besler; belge, sunum, web ve ekran anlatımı tek kapıdan üretir.

Jenerik kodlama — bir nesnenin çok metriği

Aşağıda 6 modülün **4 metriği** aynı anda kodlanmış: yatay konum = verim, dikey konum = gelir, daire boyutu = ekip, renk = bölge. Tek bakışta dört boyut.



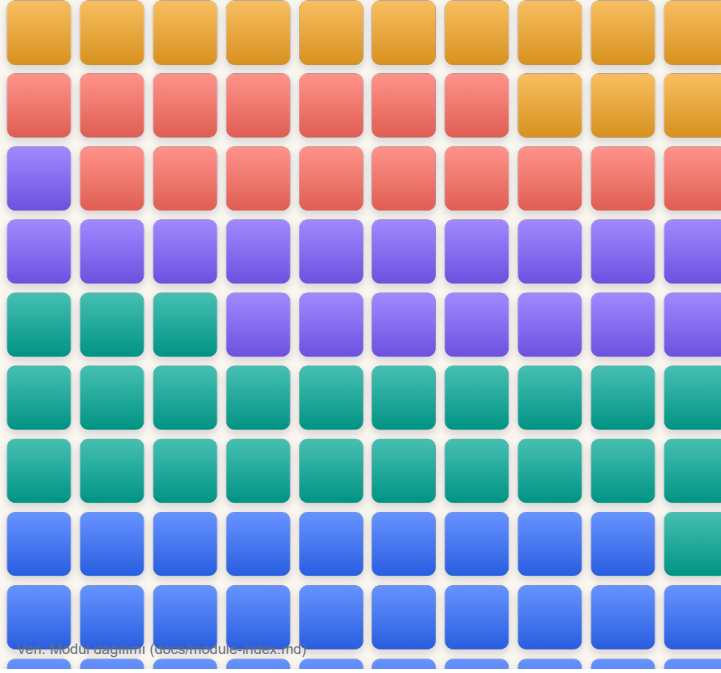
encoded kalem — 4 metrik 4 kanalda (konum×2, boyut, renk)

Dağılım — sayılabilir kareler

Waffle her kareyi bir birim sayar: bir kategorinin payı = ona ait kare adedi. 100 kare = %100.

Modül dağılımı

1 kare = %1 · toplam 100 modül



Veri: Modül dağılımı (docs/modül-index.md)

- İnsan Kaynakları**
29 modül · 29 kare
- Satış**
24 modül · 24 kare
- Özel Çözümler**
18 modül · 18 kare
- İletişim**
16 modül · 16 kare
- Diğer**
13 modül · 13 kare

waffle — 100 sayılabilir kare

Alan = değer

Portföy büyüklükleri

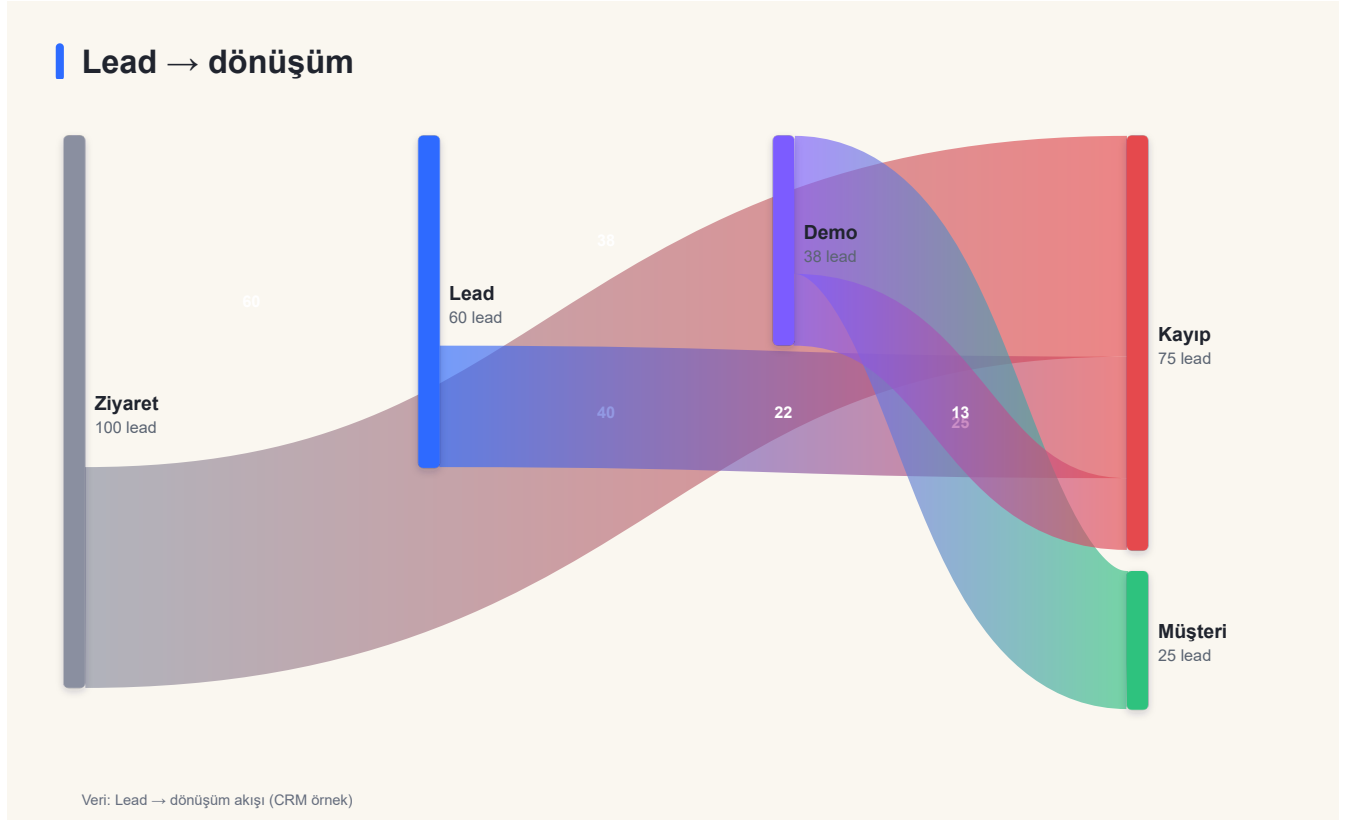
Alan = değer · toplam 1.1B kayıt (bin)



Veri: Modül portföyü büyüklükleri

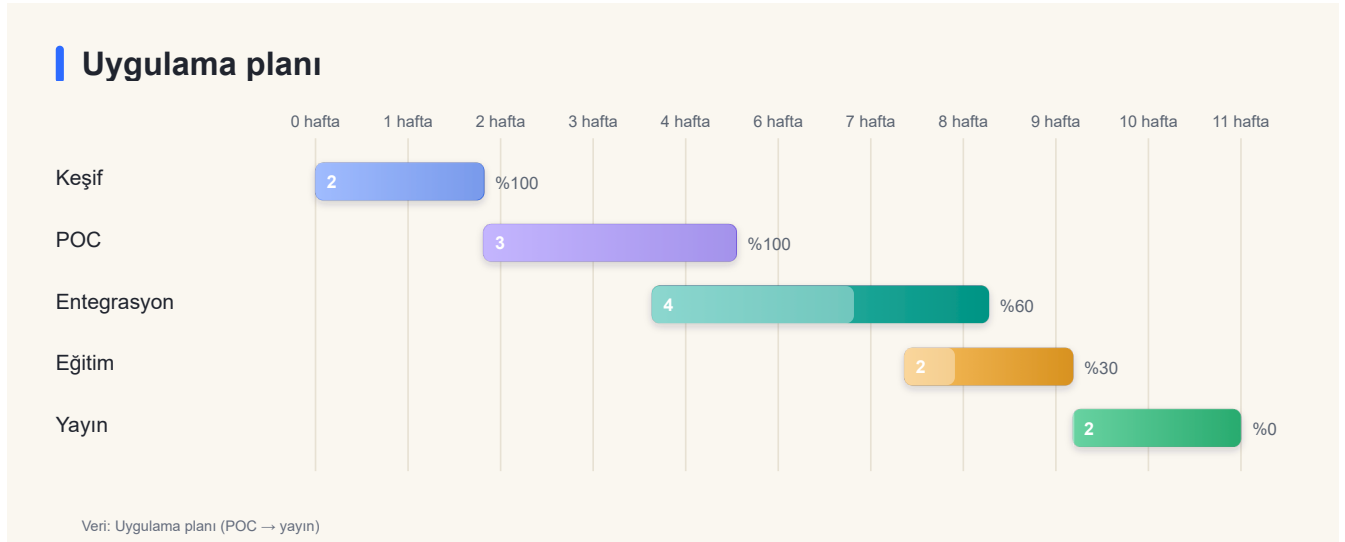
treemap — dikdörtgen alanı değere orantılı (marka: 361)

Akış — bant kalınlığı hacmi taşır



sankey — bant kalınlığı = akış değeri

Zaman — genişlik süredir

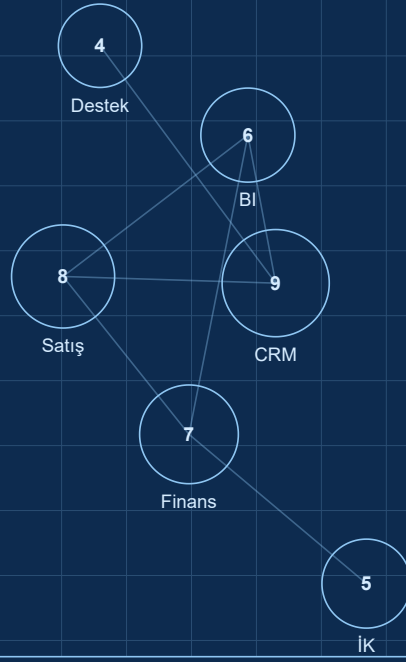


gantt — çubuk genişliği = süre, doluluk = ilerleme

İlişki — yarıçap değeri gösterir

Ağ düğümlerinin yarıçapı değere, kenar kalınlığı bağ ağırlığına bağlı; yerleşim kuvvet-tabanlı ve deterministik.

Modül entegrasyon ağı



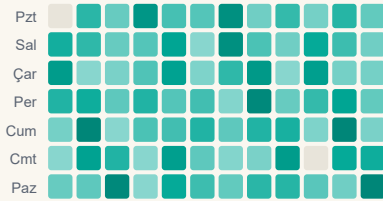
Veri: Modül entegrasyon ağı (bağ = veri akışı)

network kalemi: blueprint (teknik çizim)

Yoğunluk — her gün bir hücre

Günlük aktivite

84 gün · her kare bir gün · renk = işlem (en yüksek 41)



az çok (41)

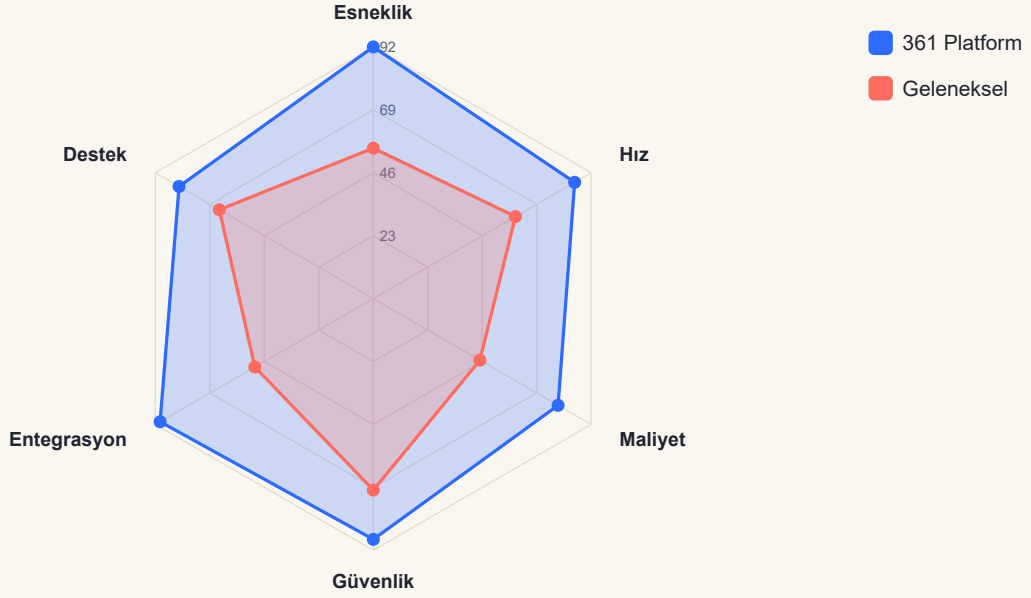
Veri: Günlük aktivite (12 hafta örnek)

toplam 1.4B

takvim — renk yoğunluğu = o günün değeri

Çok boyutlu profil

361 vs geleneksel

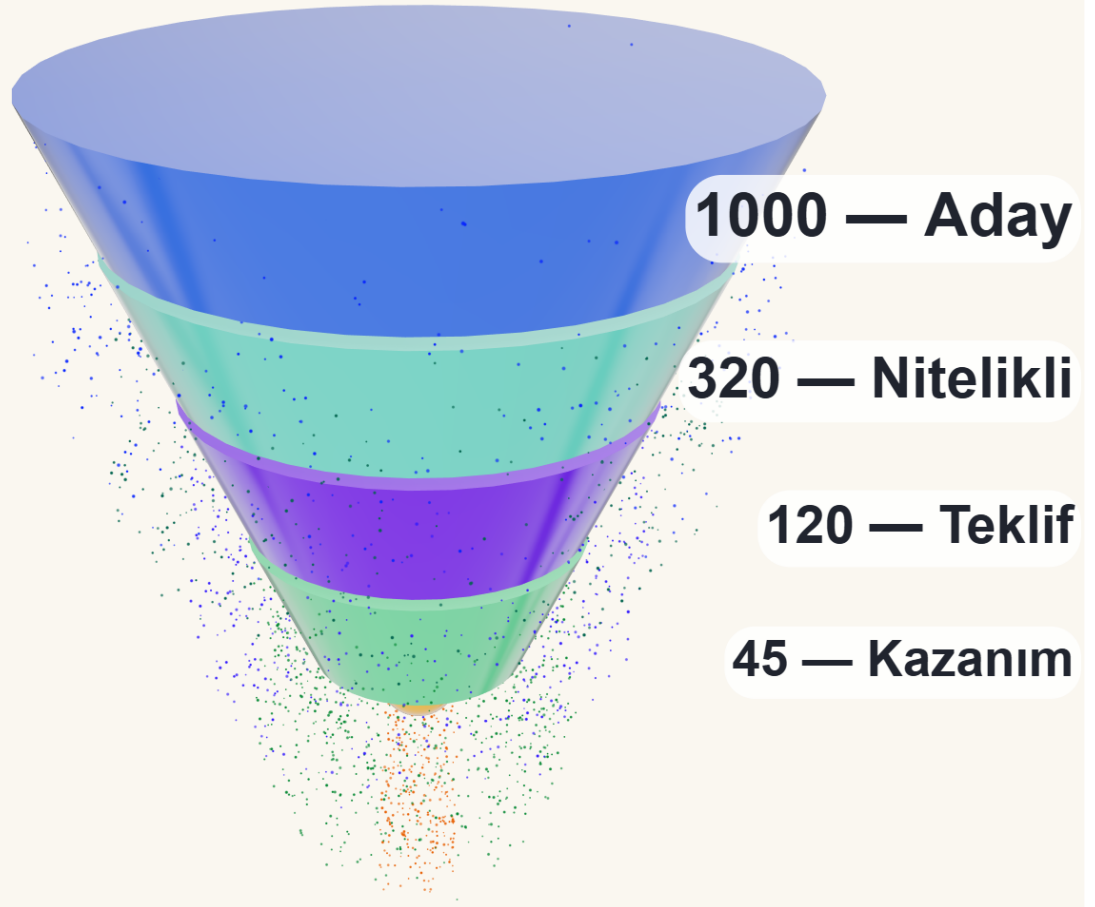


Veri: 361 vs geleneksel SaaS yetkinlik profili

radar — çok eksen, iki seri

3D malzeme — aynı veri, hacimli anlatım

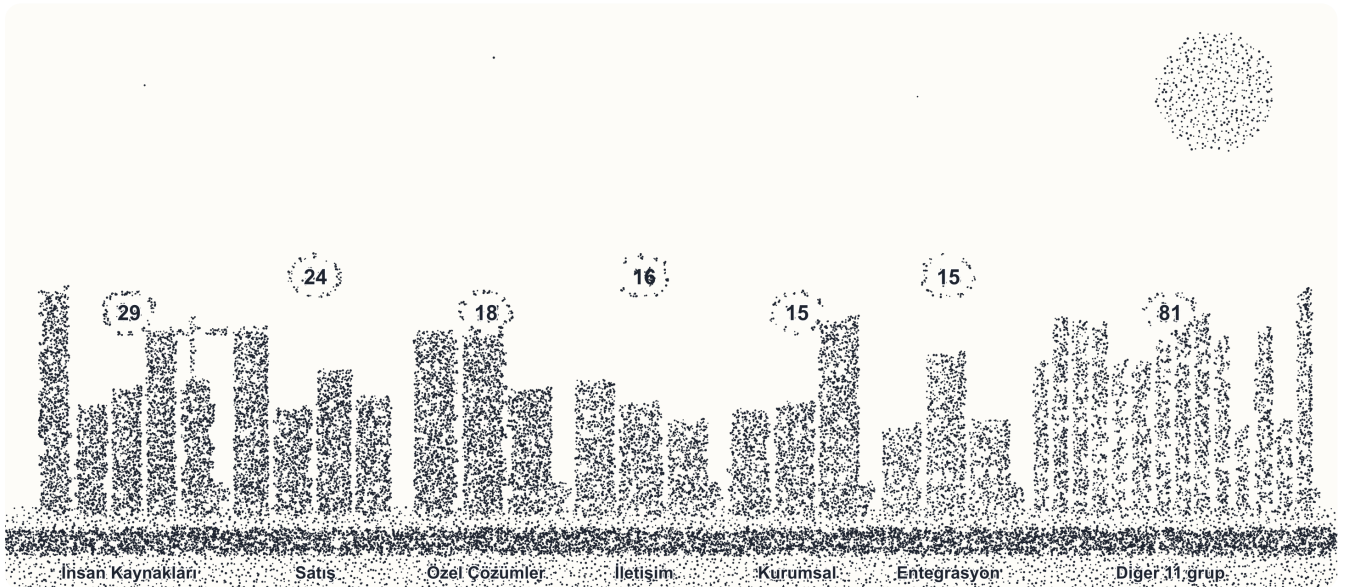
Aynı huni verisi 3D cam kalemiyle: gerçek GPU render, fiziksel malzeme, gölge.



3D glass kalemi (gerçek WebGL, Intel Arc GPU)

El yapımı doku — sampler

Aynı şehir verisi noktalama (stipple) kalemiyle yeniden inşa edilir: her piksel örneklenip nokta yoğunluğuna çevrilir.



stipple kalemi (sampler — nokta yoğunluğu)

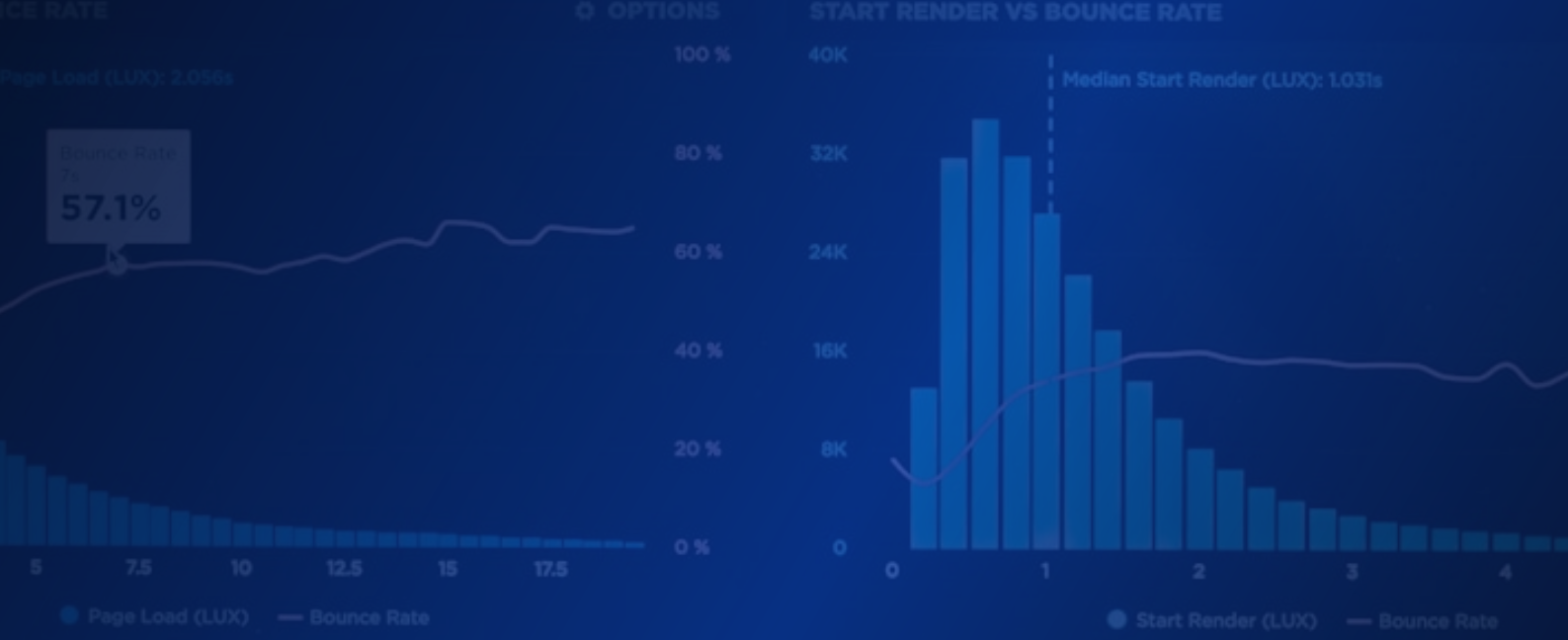
Tek export kapısı

- ✓ **Tek API:** `exportPen(spec, {format})` → svg · png · pdf · webm · mp4 · gif
- ✓ **Üç eksen:** palet, marka kiti (renk rolleri + tipografi), format (16:9 / 9:16 / A4)
- ✓ **Kalite kapıları:** veri↔görsel bağı, etiket çıkışma, okunurluk (WCAG), golden regresyon
- ✓ Bu belgedeki 3D ve sampler görselleri docgen async prepass ile PNG olarak gömüldü

SONRAKİ ADIM

361'i kendi verinizde görün

2 haftalık ücretsiz POC — gerçek süreçlerinizde, sıfır risk. Kurulum yok, mevcut sisteminize dokunmadan; beğenmezseniz hiçbir şey değişmez.



Hemen başlayın

17 sağlayıcı · 52 tool · 8 kanal ailesi/44 adaptör · 198 modül



361.com.tr · info@361.com.tr